

ДОБРО ДОШЛИ У ДИГИТАЛНЕ АЛАТЕ – ОПШТИ ДЕО!

Надам се да ћемо, уз дружење, разменити искуства и научити једни од других корисне ствари за наш даљи рад са нашим ученицима.

Сегменти:

- ❖ *Лична организација рада;*
- ❖ *Дигитални алати у настави за рад са ученицима којима је потребна додатна подршка током учења на даљину;*
- ❖ *Прилагођавање постојећих садржаја личним потребама наставника;*

Настава на даљину

- Говоримо о начину рада са својим ученицима у онлајн настави;
- На који начин организујете свој рад са ученицима? Да ли користите неку образовну платформу (Microsoft Teams; Google Classroom; Moodle...)?
- Које канале (апликације) користите за комуникацију са ученицима? (Skype, Zoom, Viber...)
- Да ли у свом раду користите дигиталне алате и које? Да ли сте задовољни тим алатима (наведите предности и недостатке алата које користите). Да ли ваши ученици воле када користите те алате? Имате ли повратну информацију и реакцију ученика?
- На које проблеме сте наилазили током онлај наставе?

Microsoft Teams



Microsoft

Funkcije



Deljenje ekrana

Prikažite svoj ekran ili prezentaciju u okviru ćaskanja i sastanaka.



Režim zajedništva

Pogledajte ceo razred na novi način radi diskusija i prezentacija.

[Pogledajte video >](#)



Podignite ruku

Recite svoje mišljenje bez ometanja drugih učenika.

[Pogledajte video >](#)



Koncentrisani čitalac

Lako pročitajte razgovore i ćaskanja u personalizovanom formatu, sve to u usluzi Microsoft Teams.

[Pogledajte video >](#)



Whiteboard

Sarađujte u usluzi Microsoft Teams pomoću neograničenog digitalnog platna slobodnog oblika.

[Pogledajte video >](#)



Sobe za sužene sesije

Podelite se u manje grupe da biste diskutovali, povezali se i učili zajedno.

[Pogledajte video >](#)



Zadaci

Pratite, dovršite i predajte školske zadatke.

[Pogledajte video >](#)



Prilagođene pozadine

Zamutite pozadinu na sastanku, izaberite sliku ili otpremite sopstvenu.

Teams



MOODLE

-Веом
образ
запос.

- Има
омогу
још м

- Bitn

- Укол
корис
(да у
креир

The screenshot shows the Moodle Pilot Project - Electronic Learning website. The header features the Moodle logo and navigation links for 'ПОЧЕТНА СТРАНА' (Home) and 'СТРАНИЦЕ САЈТА' (Site Pages). The main content area is titled 'ПИЛОТ ПРОЈЕКАТ - ЕЛЕКТРОНСКО УЧЕЊЕ' (Pilot Project - Electronic Learning) and displays a stack of books and a computer mouse. The left sidebar contains a 'ГЛАВНИ МЕНИ' (Main Menu) with links to 'Упутство за приступање Мудл платформи' (Moodle Platform Access Guide) and 'Новости' (News), and a 'НАВИГАЦИЈА' (Navigation) section with links to 'Почетна страна' (Home), 'Моја насловна страна' (My Home Page), 'Странице сајта' (Site Pages), 'Блогови' (Blogs), 'Ознаке' (Tags), 'Календар' (Calendar), 'Упутство за приступање Мудл платформи' (Moodle Platform Access Guide), 'Новости' (News), 'Планирани курсеви' (Planned Courses), 'Понуда курсева - упитник' (Course Offer - Survey), and '... које' (... which). The right sidebar includes a 'КАЛЕНДАР' (Calendar) for March 2015, a 'ТРЕНУТНО АКТИВНИ КОРИСНИЦИ' (Currently Active Users) section showing the last 5 minutes, and a 'ПОРУКЕ' (Messages) section showing no messages are waiting. The main content area also includes a 'Планирани курсеви' (Planned Courses) section with links to 'Понуда курсева - упитник' (Course Offer - Survey) and 'Квиз -' (Quiz -), a 'НОВОСТИ' (News) section with the message '(Тренутно нема новости)' (Currently no news), and a 'КУРСЕВИ' (Courses) section with links to 'Програм стручног усавршавања' (Professional Development Program), 'Годишња провера знања' (Annual Knowledge Check), 'Обука за' (Training for), 'Креатори наставе' (Course Creators), 'Пробни курсеви' (Trial Courses), 'VI Курс за креаторе наставе' (VI Course for Course Creators), and 'Опште теме' (General Topics).

има е-
ци својих

улога,
ликација) и

бе.

ује налоге
платформи
тима; да

Стрим

Школски рад

Људи

Оцене

Наставници

Можете додати колеге.



maja stjepanovic

Ученици

Додавање ученика.

2 ученика



Радње ▾

AZ



Ученици који су се придружили.

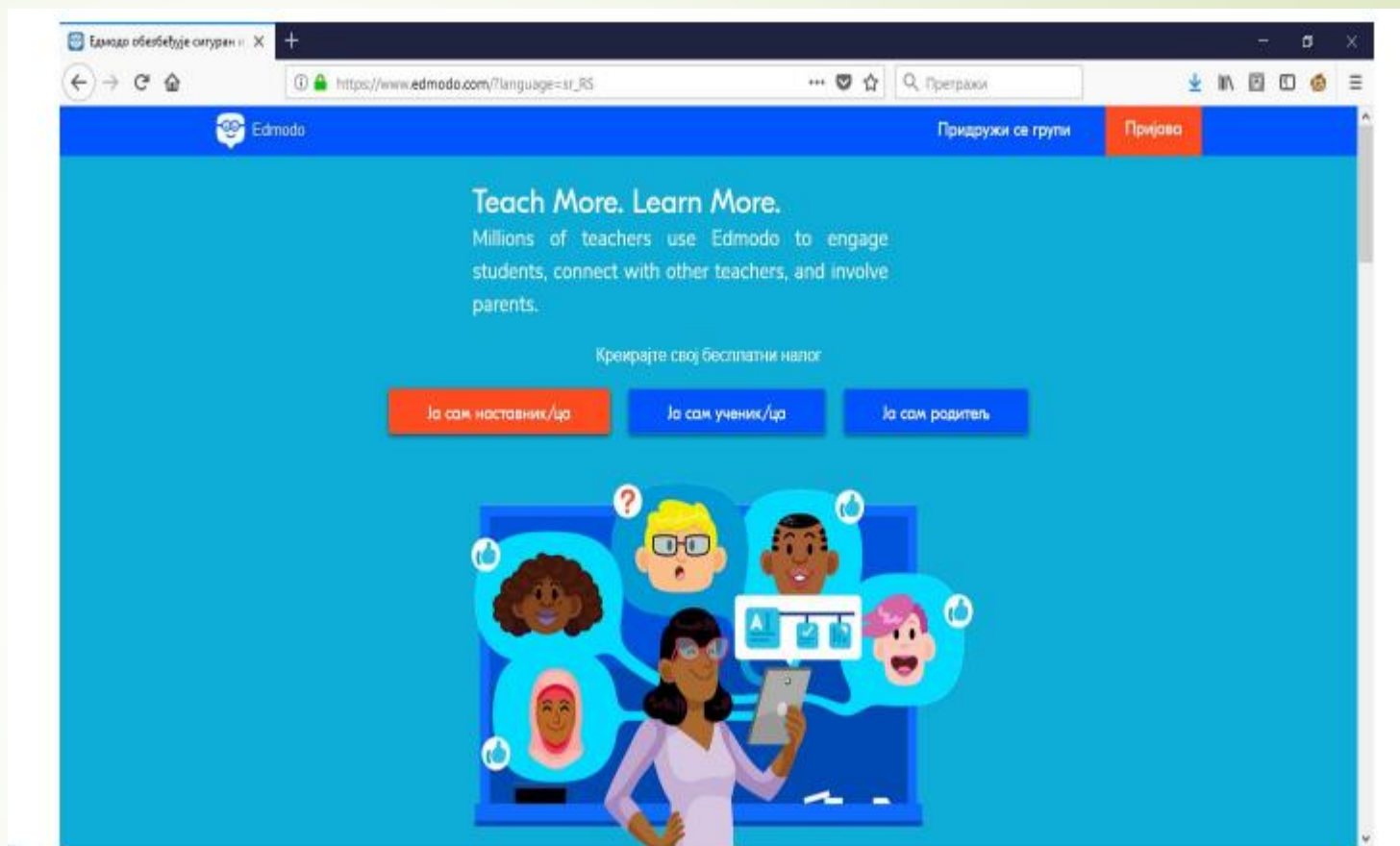


(позван/а)

Ученик је позван али се још увек није прикључио.

ЕДМОДО

- ❖ Бесплатна, широко доступна платформа за учење;
- ❖ Једноставан за употребу;
- ❖ Намењен за употребу наставницима, ученицима и родитељима;
- ❖ Безбедан.
- ❖ Комуникација са ученицима путем порука, могућност задавања задатака, прављења квизова, гласања...
- ❖ Могућност заказивања активности или давање рока за израду задатака или квиза.
- ❖ [Образовни софтвер \(bg.ac.rs\)](http://bg.ac.rs)



Бесплатне апликације за рад са децом / ученицима са сметњама у говору



aKomunikator

ICEF • Zdravlje i fitness

Aplikacija koja će deci sa autizmom omogućiti komunikaciju sa članovima porodice, terapeutima ili drugim stručnjacima. Komunikatorom je obuhvaćeno 292 pojma, razvrstana u odgovarajuće kategorije. Dete odabiranjem odgovarajuće slike (praćena odgovarajućim audio zapisom) i na taj način posredno komunicira.

Još



PEGI 3

Besplatno

Opis

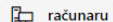
Aplikacija koja će deci sa autizmom omogućiti komunikaciju sa članovima porodice, terapeutima ili drugim stručnjacima koji sa njima rade.

Komunikatorom je obuhvaćeno 292 pojma, razvrstana u odgovarajuće kategorije. Dete odabiranjem odgovarajuće slike gradi rečenicu (svaka slika je praćena odgovarajućim audio zapisom) i na taj način posredno komunicira.

Fleksibilnost aplikacije se ogleda u mogućnosti roditelja/terapeuta da prilagodi izbor ikonica i njenih slika prema detetovim sposobnostima i afinitetima, kao i da modifikuje prateći audio zapis tako što će presnimiti postojeće zvučne poruke.

Osim menjanja dizajna sličica, ova aplikacija ima još jednu prednost koja se ogleda u mogućnosti dodavanja ili brisanja pojmova u skladu sa potrebama osobe sa poremećajem autističkog spektra.

Dostupno za

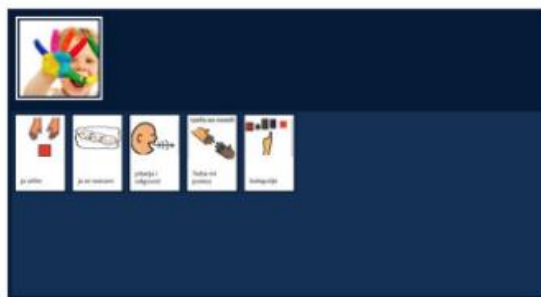


računaru

Pregled

Sistemske zahteve

Snimci ekrana





Апликације

Развој апликација у оквиру пројекта ICT-AAC усмерен је на два главна подручја: едукацију и комуникацију. Приликом развоја апликација тенденција је да се процес учења и комуникације крајњим корисницима учини што више атрактивним како би се потстакли на кориштење апликације.

На пројекту ICT-AAC развијен је цели низ таквих апликација које се користе у раду с децом млађе предшколске доби са сложеним комуникацијским потребама, у раду с одраслим особама након трауматских озледа мозга али и за рад с децом старије предшколске и млађе школске доби код усвајања вештина које претходе читању, писању и рачунању.

<http://www.ict-aac.hr/index.php/hr/>



ICT-AAC Komunikator+

ICT-AAC Комуникација

3 PEGI 3

Ова апликација је доступна за све ваше уређаје

Додај на листу жеља

★★★★☆ 24

Инсталирај



- Намењена широком спектру корисника.
- Лакши, бржи и ефикаснији пренос поруке.
- Могућност слагања фраза и реченица помоћу постојећих симбола из три некомерцијалне галерије (ARAASAC, Mulberry и Sclera).
- Надоградња властитим симболима или фотографијама.
- Фразу је могуће репродуковати уз постојећи звучни запис симбола или снимити властити изговор и репродуковати га.
- Употребом властитих фотографија и звучног записа комуникацију је могуће прилагодити индивидуалним и контекстуалним потребама корисника.
- Утиче на развој језика и писмености,
- Омогућава стварање фраза и реченица за одређене функционалне ситуације,
- Алат за стварање сложенијих порука у другим ситуацијама.

ICT-AAC Učimo boje

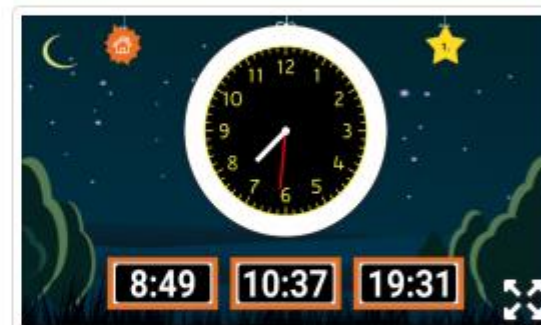


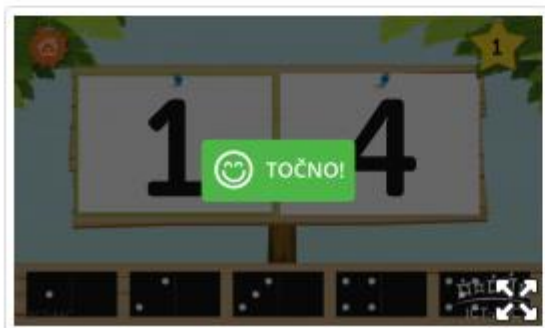
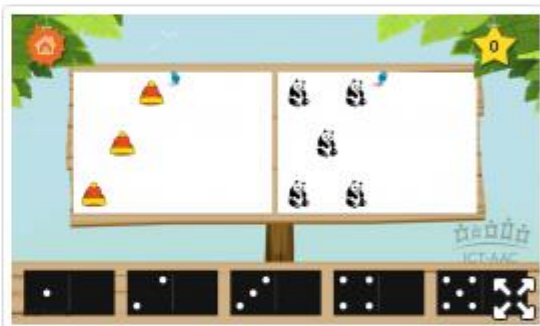
- Интерактивна апликација - својеврсни алат за упознавање с бојама.
- Намењена деци с вишеструким тешкоћама (апликацију могу користити и деца типичног развоја).
- Користе се аудиовизуелни елементи блиски деци, једноставни и јасно препознатљиви.
- У главном менију понуђена су четири нивоа прогресивне тежине (Препознавање боје, Разликовање боје, Откључавање врата, Доминантна боја) којима је циљ да на забаван начин олакшају учење, препознавање и разликовање боја.
- Корисник додатно може у поставкама апликације одабрати боје које жели користити у апликацији, глас, приказ текста као и прилагођени начин кориштења који мења одређене параметре апликације чиме се апликација прилагођава захтевима деце с вишеструким тешкоћама.



- Могућност учења препознавања времена на аналогном и дигиталном сату.
- Два главна мода игре: учење дигиталног сата и учење аналогног сата.
- Одабиром поједине опције корисницима се на екрану приказује велики сат у средини екрана (дигитални или аналогни, зависно од мода).
- Корисник треба да препозна које време приказује велики сат и да пронађе то време у понуђеним одговорима – сатовима приказаним у другом моду. На тај се начин ствара веза између дигиталне и аналогне репрезентације сата.
- Игра има неколико тежина које се одређују према распону минута који се може појавити у задацима.
- Најлакши задаци од корисника траже препознавање четвртина сата (по 15 минута) док се у најтежим задацима може појавити било која комбинација сата и минута.

ICT-AAC Koliko je sati





- Учење количине помоћу такозваног домино принципа - повезивањем броја симбола приказаних на екрану и тачкица на домино плочицама.
- Могућност учења количине пребројавањем симбола или препознавањем задатог броја.
- У задатку се приказују два скупа симбола распоређени попут тачкица на домино плочицама.
- Уколико корисник одабере решавање задатака помоћу бројева, проблемски задаци су приказани бројевима, а не симболима.
- Леви скуп увек садржи научене количине, док десни скуп садржи нове количине које тек треба научити - нпр. у игри "Учење до 5" у левом скупу могу бити количине 1, 2 или 3, док су у десном количине 4 или 5.
- Понуђени одговори су у облику домино плочица. Количине до 5 на домино плочицама су приказане једном бојом тачкица, док су количине веће од 5 приказане комбинацијом две боје тачкица.
- Сваким тачним одговором повећава се број бодова/звездаца исписан у горњем десном углу екрана.
- Могуће је прилагодити начин приказа домино плочица – у растућем или помешаном поретку.
- Могуће је одабрати број задатака у једном кругу играња као и број одговора који се приказује кориснику.
- Додатне могућност - укључивање/искључивање изговора звучног записа симбола, избор позадине приказа, постављање броја звездица за поједине игре на почетну вредност.

› Novo o aplikacijama

› Razvijene aplikacije

› Apple iOS aplikacije

• Komunikator

• Komunikator+

• e-Galerija

• e-Galerija Senior

• Matematička igraonica

• Domino brojica

• Matematički vrtuljak

• Slovarica

• Glaskalica

• Pamtilica

• Mala Glaskalica

• Ponašalica

• Prskalica

• Učimo boje

• Koliko je sati

• Jezična gradilica

• Pisalica

Aplikacija Pričajmo slikama



Živimo u svijetu u kojem se intenzivno komunicira. Govorom, tekstom i video porukama.

Jeste li čuli za potpomognutu komunikaciju?

Znakovni jezik ste sigurno vidjeli, no znate li da postoje dogovoreni grafički simboli za komunikaciju?

Znate li da se koriste u svakodnevnom životu, da ih i sami ponekad koristite kad u poruke stavljate emotikone, ali i da neke osobe komuniciraju uz pomoć simbola?

Zaigrajte ovu zanimljivu igru i saznajte još ponešto o potpomognutoj komunikaciji! ([poveznica](#))

Igra je razvijena na Fakultetu elektrotehnike i računarstva u timu studenata na predmetu Diplomski projekt u ak. godini 2017/2018, uz stručne savjete suradnika sa Edukacijsko-rehabilitacijskog fakulteta.

Српска ћирилица – Писање слова

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.FOURSDEV.cirilica&hl=sr&gl=US>

Задатак ове апликације је да дете научи да пише штампана слова ћирилице, тако што покретом прста исписује линије које чине слово. На тај начин учи се механика писања.

1. По покретању апликације "Српска Ћирилица Писање Слова" додирните било које слово, појавиће се слика слова са линијама које треба да се прате покретом прста. Покретом прста пратите од броја до краја стрелица која иде из броја.
2. Почетак сваке линије је означен редним бројем, тако да Ваш малишан може успешно написати слово само на правилан начин који је приказан у буквару, тј. праћењем редоследа.

<https://youtu.be/dBswlyfbzU0>

